Название игры: Save the princess

Цель игры: Игрок должен довести главного героя до определенного места в игре, преодолевая врагов, которые могут убить игрока

1. Общие требования

1.1. Платформа: ПК, Windows

1.2. Язык разработки: Python 3, с использованием библиотеки Pygame

1.3. Жанр игры - приключения

2. Основной игровой процесс

2.1. Управление:

* Клавиши W, A, S, D для перемещения корабля.
* ПКМ для атаки.

2.2. Игровые элементы:

* Рыцарь (Управляемый игроком персонаж)
* Лесные монстры (Появляются по карте, могут убить игрока)
* Прочие объекты карты (Лес, башня и др)

2.3. Жизни и урон:

* Игрок имеет 5 жизней и наносит 1 ед. урона.
* Тип монстра "обыкновенный лесной монстр" имеет 3 жизни и наносит 1 ед. урона
* Тип монстра "Лесной монстр-воин" имеет 5 жизней и наносит 2 ед. урона

3. Графика и звуки

3.1. Графика:

* Спрайты деревьев, башни и др (нарисованы самостоятельно)
* Спрайты персонажей (взяты из открытых источников)

3.2. Звуки:

* Фоновая музыка во время игры.

4. Интерфейс

4.1. Главное меню:

* Кнопки: Начать игру (Play), Выйти (Exit)
* Нарисованное название игры и фон

4.2. Игровой интерфейс:

* Отображение текущих первичных очков
* Отображение шкалы здоровья игрока
* Подсказки о некоторых горячих клавишах

4.3. Экран проигрыша:

* Кнопки: Попробовать снова (Try again), Выйти (Exit)
* Надпись "Game over"

4.4 Экран победы:

* Подсчет очков
* Кнопки: Сыграть еще раз (Play again), Выйти (Exit)
* Задний фон

6. Технические требования

6.1. Совместимость: Pygame версии 2.0 и выше

6.2. Производительность: Игра должна работать плавно (30+ FPS) на среднестатистических ПК.

7. Сетевое взаимодействие

Не предусмотрено в первой версии продукта.